

## Sistema Binário

Existem duas maneiras de representar uma informação eletrônica: analogicamente ou digitalmente. Uma música qualquer, por exemplo, gravada em uma fita K-7 é uma forma analógica de gravação. Certamente se os computadores trabalhassem com dados analógicos seriam passíveis de erros, pois qualquer interferência, por mínima que fosse, causaria alterações nos dados processados e conseqüentemente nos resultados.

O sistema digital armazena qualquer informação na forma de uma seqüência de valores positivos e negativos, ou seja, na forma de uns e zeros. O sistema binário torna o computador confiável, pois num sistema digital não há possibilidade de um valor diferente de 0 e 1, portanto devido à simplicidade dos cálculos, a velocidade de processamento também se torna maior.

Cada valor binário é chamado de “bit”, simplificação de “binary digit” ou “dígito binário”. Um conjunto de 8 bits forma um byte.

### Base de um Sistema de Numeração

#### Sistema binário de numeração

No sistema binário somente dois algarismos são utilizados:

0 e 1

Binário	Decimal
000	0
001	1
010	2
011	3
100	4
101	5
110	6
111	7

Quando os símbolos 0 e 1 são usados para representar números binários, cada símbolo é chamado de dígito binário, ou simplesmente de bit.

O número binário  $101_2$  é chamado de número binário de três dígitos ou de número binário de três bits. As regras de formação de um número em binário são as mesmas que foram utilizadas para o sistema decimal, com exceção de que no sistema binário a base é igual a 2. O resultado da soma é igual ao equivalente no sistema decimal.

$$101 = (1 \times 2^2) + (0 \times 2^1) + (1 \times 2^0)$$

$$101 = (1 \times 4) + (0 \times 2) + (1 \times 1)$$

$$101 = 4 + 0 + 1 = 5_{10}$$

#### Sistema octal de numeração

O sistema de números octais tem a base igual a 8, o que indica o uso de oito algarismos, sendo todos equivalentes aos do sistema decimal. Os algarismos usados neste sistema são:

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

### Sistema hexadecimal de numeração

O sistema de números hexadecimal usa a base 16, o que indica o uso de dezesseis símbolos, sendo os mesmos símbolos usados no sistema decimal mais as seis primeiras letras do alfabeto. Os algarismos utilizados no sistema hexadecimal são:

0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F

As seis primeiras letras do alfabeto, utilizadas no sistema hexadecimal como números representam as seguintes quantidades: A=10 B=11 C=12 D=13 E=14 F=15  
Representação em Octal e Hexadecimal O sistema de números hexadecimais é muito usado em projetos de hardware e software, já que estes representam grupos de dígitos binários, facilitando a representação de códigos binários. É usual representar quantidades usando sistemas em potências do binário, para reduzir o número de algarismos da representação. No sistema octal (base 8), três bits são representados por apenas um algarismo octal (de 0 a 7). No sistema hexadecimal (base 16), quatro bits são representados por apenas um algarismo hexadecimal (de 0 a F).

### Conversão entre bases

#### Conversão binário-octal

Como  $2^3 = 8$ , separando os bits de um número binário em grupos de três bits (começando sempre da direita para a esquerda para a parte inteira) e convertendo cada grupo de três bits para seu equivalente em octal, teremos a representação do número em octal.

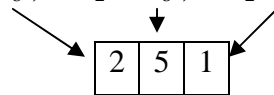
Exemplo:

$$10101001_2 = (x)_8$$

Separando em grupos de 3 bits

10101001 <sub>2</sub> =	010	101	001
-------------------------	-----	-----	-----

Sabemos que  $010_2 = 2_8$ ;  $101_2 = 5_8$ ;  $001_2 = 1_8$  e portanto,  $10101001_2 = 251_8$



$$10101001_2 = 251_8$$

#### Conversão octal-binário

A conversão inversa se faz convertendo cada dígito octal por um grupo de três dígitos binários.

Exemplo:

$$1765_8 = (x)_2$$

1	7	6	5
001	111	110	101

$$\text{Portanto, } 1765_8 = 001111110101_2$$

### Conversão binário-hexadecimal

Como  $2^4=16$ , basta separarmos em grupos de 4 bits (começando sempre da direita para a esquerda para a parte inteira) e converter cada grupo para seu equivalente em hexadecimal.

Exemplo:

$$11010101101_2 = (x)_{16}$$

Separando em grupos de 4 bits

$$11010101101_2 = 0110\ 1010\ 1101$$

Cada grupo de 4 bits é então substituído pelo equivalente hexadecimal, então:

$$110_2 = 6_{16}; 1010_2 = A_{16}; 1101_2 = D_{16}$$

Portanto,  $11010101101_2 = 6AD_{16}$ .

### Conversão hexadecimal-binário

A conversão inversa se faz convertendo cada dígito hexadecimal por grupos de dígitos de quatro dígitos binários.

exemplo

$$3F5_{16} = (x)_2$$

3	F	5
0011	1111	0101

Portanto,

$$3F5_{16} = 111110101_2$$

### Conversão de Números da Base 10 (decimal) para binário

#### Parte inteira

O número decimal deverá ser dividido sucessivas vezes pela base, sendo que o resto de cada divisão será igual a um algarismo do novo número.

Exemplos:

$$\begin{array}{r} 19 \underline{)2} \\ 1 \ 9 \underline{)2} \\ 1 \ 4 \underline{)2} \\ 0 \ 2 \underline{)2} \\ 0 \ 1 \underline{)2} \\ 1 \ 0 \end{array} \quad 19_{10} = 10011_2$$

$$10011_2 = (x)_{10} \rightarrow 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\ 16 + 0 + 0 + 2 + 1 = 19$$

$$\begin{array}{r} 30 \underline{)2} \\ 0 \ 15 \underline{)2} \\ 1 \ 7 \underline{)2} \\ 1 \ 3 \underline{)2} \\ 1 \ 1 \underline{)2} \\ 1 \ 0 \end{array} \quad 30_{10} = 11110_2$$

$$11110_2 = (x)_{10} \rightarrow 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 \\ 16 + 8 + 4 + 2 + 0 = 30$$

### Conversão de Números da Base 8 (octal) para decimal

Converter  $345_8$  em decimal.

$$345_8 = 3 \times 8^2 + 4 \times 8^1 + 5 \times 8^0$$

$$345_8 = 192 + 32 + 5 = 229_{10}$$

Converter  $477_8$  em decimal.

$$477_8 = 4 \times 8^2 + 7 \times 8^1 + 7 \times 8^0$$

$$477_8 = 256 + 56 + 7 = 319_{10}$$

### Conversão de Números da Base 10 (decimal) para octal

Converter  $90_{10}$  para octal.

$$90 \overline{)8}$$

$$2 \ 11 \overline{)8}$$

$$3 \ 1 \overline{)8}$$

$$1 \ 0$$

$$90_{10} = 132_8$$

Converter  $128_{10}$  para octal.

$$128 \overline{)8}$$

$$0 \ 16 \overline{)8}$$

$$0 \ 2 \overline{)8}$$

$$2 \ 0$$

$$128_{10} = 200_8$$

### Conversão de Números da Base 16 (hexadecimal) para decimal

Converter  $2D_{16}$  em decimal.

$$2D_{16} = 2 \times 16^1 + 13 \times 16^0 = 32 + 13 = 45$$

Converter  $1C3_{16}$  em decimal.

$$1C3_{16} = 1 \times 16^2 + 12 \times 16^1 + 3 \times 16^0 =$$

$$256 + 192 + 3 = 451_{10}$$

### Conversão de Números da base 10 (decimal) para hexadecimal

Converter  $1000_{10}$  em hexadecimal.

$$1000 \overline{)16}$$

$$8 \ 62 \overline{)16}$$

$$14 \ 3 \overline{)16}$$

$$3 \ 0$$

$$1000_{10} = 3E8_{16}$$

Converter  $120_{10}$  em hexadecimal

$$120 \overline{)16}$$

$$8 \ 7 \overline{)16}$$

$$7 \ 0$$

$$120_{10} = 78_{16}$$

### Aritmética em Binário

A tabuada da soma aritmética em binário é muito simples. São poucas regras:

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = 0 \text{ (e "vai 1" para o dígito de ordem superior)}$$

$$1 + 1 + 1 = 1 \text{ (e "vai 1" para o dígito de ordem superior)}$$

Exemplo:

Efetuar  $011100 + 011010$

Observações:

- 1) Lembre-se: somam-se as colunas da direita para a esquerda, tal como uma soma em decimal.
- 2) No exemplo, são usadas, em seqüência, da direita para a esquerda, todas as regrinhas acima.
- 3) Na primeira linha, em azul, é indicado o "vai um".
- 4) Por simplicidade, no exemplo estamos considerando os dois números positivos.

Solução:

11----> "vai um"

011100

011010+

-----

110110

### Subtração em binário

$0 - 0 = 0$

$0 - 1 = 1$  ("vem um do próximo")

$1 - 0 = 1$

$1 - 1 = 0$

Como é impossível tirar 1 de zero, o artifício é "pedir emprestado" 1 da casa de ordem superior. Ou seja, na realidade o que se faz é subtrair 1 de 10 e encontramos 1 como resultado, devendo então subtrair 1 do dígito de ordem superior (aquele 1 que se "pediu emprestado"). Vamos lembrar que esse algoritmo é exatamente o mesmo da subtração em decimal a que já estamos acostumados desde o curso primário.

Exemplo:

Efetuar  $111100 + 011010$

- 1) Lembre-se: subtraem-se as colunas da direita para a esquerda, tal como uma subtração em decimal.
- 2) No exemplo, são usadas, em seqüência, da direita para a esquerda, todas as regrinhas acima.
- 3) Na primeira linha, em vermelho, é indicado o "vem um".
- 4) Por simplicidade, no exemplo estamos considerando os dois números positivos.

Solução:

---1--- "vem um"

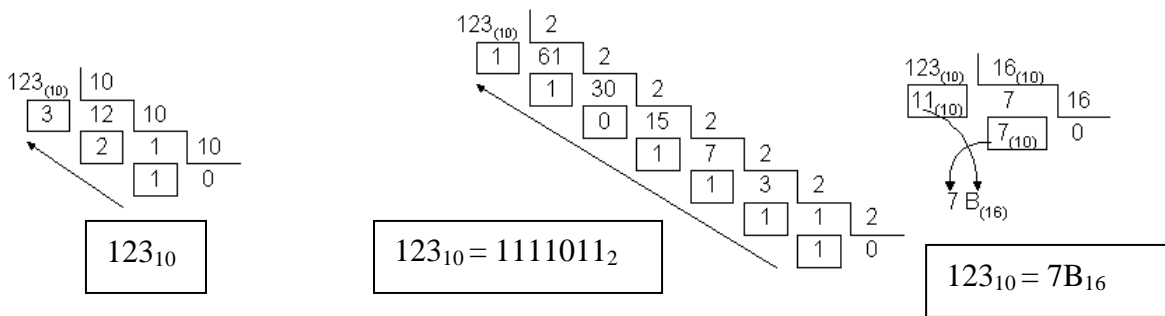
11100

01010-

-----

10010

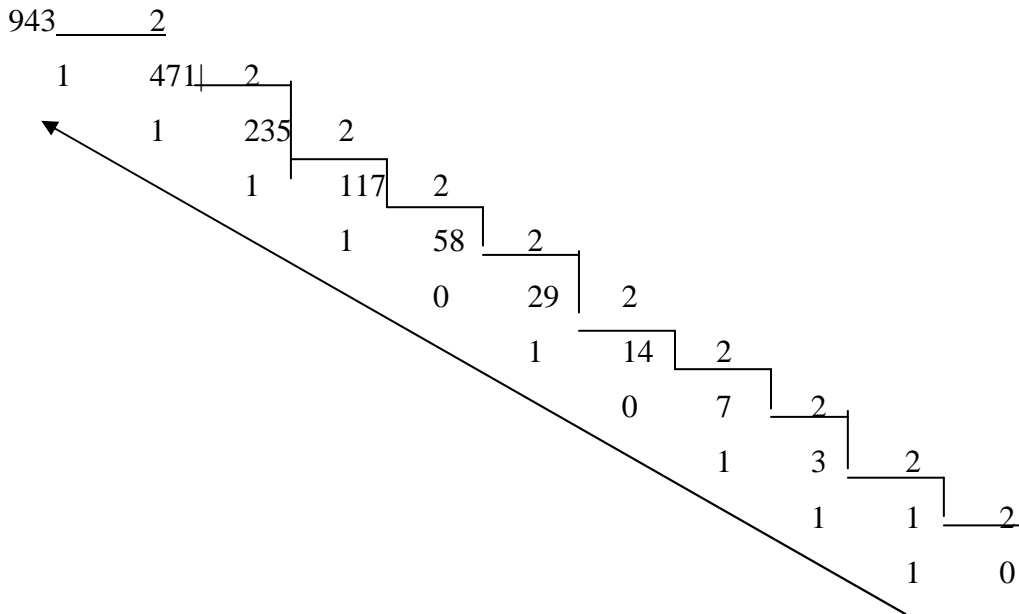
## Da base decimal para outras Bases



### Exercícios

1) Faça as conversões de base como estabelecido em cada um:

$$943_{10} = (x)_2$$



$$(943)_{10} = (1110101111)_2$$

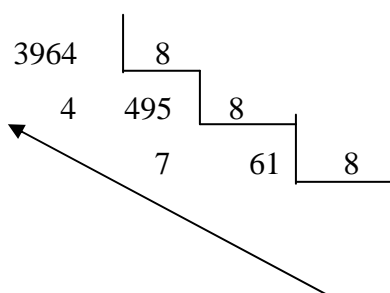
$$101001111_2 = (x)_8 \rightarrow \begin{array}{ccc} 101 & 001 & 111 \\ 5 & 1 & 7 \end{array} = 517_8$$

$$100100111_2 = (x)_8 \rightarrow \begin{array}{ccc} 100 & 100 & 111 \\ 4 & 4 & 7 \end{array} = 447_8$$

$$1010011_2 = (x)_8 \rightarrow \begin{array}{ccccccc} 1 & 010 & 011 & \text{ou} & 001 & 010 & 011 \\ & & & & 1 & 2 & 3 \end{array} = 123_8$$

$$327_8 = (x)_2 \rightarrow \begin{array}{ccc} 3 & 2 & 7 \\ 011 & 010 & 111 \end{array} = 011010111_2$$

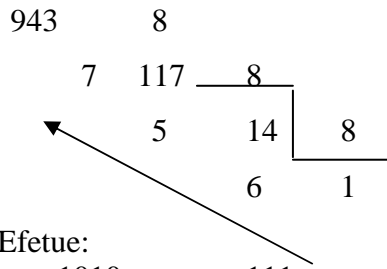
$$(3964)_{10} = (x)_8$$



5 7

$$(3964)_{10} = (7574)_8$$

$$(943)_{10} = (x)_8$$



$$(943)_{10} = (1657)_8$$

2) Efetue:

a)	1010	+	111	=
	binário		decimal	

1010	10
+ 0111	+ 7
<hr/>	
10001	17

b)	1010	+	101	=
----	------	---	-----	---

binário	decimal
---------	---------

1010	10
+ 0101	+ 5
<hr/>	
1111	15