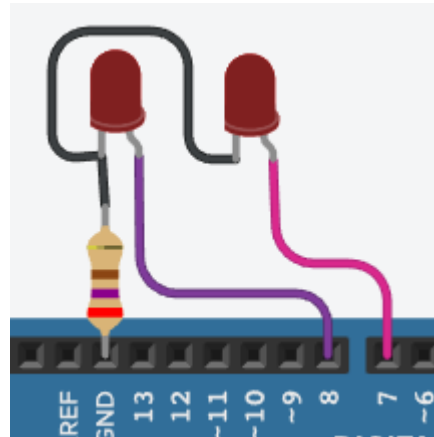


PISCA-PISCA COM DOIS LED'S EM UM ÚNICO PINO

Essa configuração é conhecida, mas não é muito divulgada. Considere a necessidade de usar dois LED's como pica-pisca alternado (um aceso e um apagado a qualquer instante). Uma configuração rápida e mais tradicional poderia ser (exemplo no tinkercad):

```
// C++ code
//
bool w = 1;
void setup()
{
  pinMode(7, OUTPUT);
  pinMode(8, OUTPUT);
}
void loop()
{
  blink();
}

void blink()
{
  digitalWrite(7, w);
  w = !w;
  digitalWrite(8, w);
  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
}
```



Pode-se entretanto utilizar um único pino de forma que os LED's sejam conectados entre si (anodo de um LED ao catodo do outro LED) e que o LED com anodo livre seja ligado ao 5Vcc e o outro, com catodo livre, ao GND, ambos por um resistor de 270 ohms. Nessa configuração, um deles estará sempre ligado e o outro sempre desligado. O código, nesse caso, é mais simples.

```
// C++ code
//
bool w = 1;
void setup()
{
  pinMode(8, OUTPUT);
}
void loop()
{
  blink();
}

void blink()
{
  digitalWrite(8, w);
  w = !w;
  delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
}
```

